
CommonMP Ver1.0 環境設定ファイル仕様書

目 次

1. 概要.....	1-1
2. 環境設定ファイル.....	2-1
2.1 環境設定ファイル構成.....	2-1
2.2 環境設定ファイル仕様.....	2-2
2.2.1 CommonMP 基本設定	2-2
2.2.2 ライブラリ設定	2-15
2.2.3 要素モデル用ログ出力クラス設定	2-22
2.2.4 メニュー設定.....	2-23
2.2.5 シンボル定義.....	2-27
2.2.6 ネットワーク接続設定	2-28
2.2.7 データ手入力汎用画面設定	2-29

1. 概要

本書は CommonMP の動作環境に関わる各種環境設定ファイルの仕様を纏めた物です。

2. 環境設定ファイル

本章では CommonMP の動作に必要な環境設定ファイルの構成及び仕様について示します。

2.1 環境設定ファイル構成

CommonMP の環境設定ファイルディレクトリ (conf¥) の構成を表 2-1 に示します。

表 2-1 環境設定ファイル構成

ディレクトリ/ファイル名	説明
CommonMP	開発/実行環境ルート
└ Execute	実行環境(実行用ファイル保存先)
├ bin	実行ファイル、ライブラリ保存用
├ conf	環境設定ファイル用
│ └ CommonMP.cfg	CommonMP 基本設定 (GUI 版)
│ └ HymcoCUI.cfg	CommonMP 基本設定 (CUI 版)
│ └ CommonMP.dicon	カーネル部ライブラリ設定 (GUI 版)
│ └ HymcoCUI.dicon	カーネル部ライブラリ設定 (CUI 版)
│ └ LibraryCategory.xml	要素モデルライブラリ分類設定
│ └ HymcoModelDebug.cfg	要素モデル用ログ出力クラス設定
│ └ Menu.ini	メニュー設定
│ └ SymbolTable.ini	シンボル定義
│ └ Network.xml	ネットワーク設定
│ └ McMdlGenInfSettingFile.xml	データ手入力汎用画面設定
│ └ (言語)	国際化対応ディレクトリ
│ │ └ LibraryCategory.xml	要素モデルライブラリ分類設定 (言語毎)
│ │ └ Menu.ini	メニュー設定 (言語毎)
└ log	ログ出力用
└ temp	一時データ保存用

2.2 環境設定ファイル仕様

各環境設定ファイルの説明を 2.2.1 ～2.2.4 項に示します。

2.2.1 CommonMP 基本設定

(1) GUI 版

ファイル概要	CommonMP 基本設定 (GUI 版)
ファイル名	CommonMP.cfg
ファイルパス	¥CommonMP¥Execute¥conf¥
説明	CommonMP (GUI 版) で使用する環境設定ファイル群の指定、ログ出力設定等を行います。

表 2-2 記述形式と設定値

項番	記述形式	設定値
1	COMMONMP_URL = <i>url</i>	<i>url</i> [CommonMP オフィシャルホームページの URL]
2	HELPPFILENAME = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [ヘルプファイル名称]
3	MD_TUTORIAL_FILENAME = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [モデル開発チュートリアルファイル名称]
4	MG_TUTORIAL_FILENAME = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [モデルジェネレータチュートリアルファイル名称]
5	PDE_USERS_MANUAL_FILENAME = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [プログラミング開発環境利用手順書ファイル名称]
6	SYS_LOGFILENAME = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [ログファイル名称]
7	LOG_LEVEL = <i>level</i>	<i>level</i> [ログ出力レベル] ONLINE: 通常運用時 (デフォルト) TRIAL_RUN: 試験運用時 DEBUG: 要素モデルデバッグ時 SYSTEM_DEBUG: システムデバッグ時 ※出力レベルの低い順。
8	FILE_LOG_OUT = <i>flg</i>	<i>flg</i> [ログファイル出力有無] TRUE: ログをファイル出力する FALSE: ログをファイル出力しない

		しない
9	HYMCO_DEBUG_LOG_FILENAME = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [要素モデルデバッグ用ログファイル名称]
10	DEBUGOUT_MODEL_DEF_FILENAME = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [ログ出力モデル定義ファイル名称]
11	MENU_INI_FILENAME = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [メニュー設定ファイル名称]
12	ADOBE_READER_PATH = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [PDF アプリケーション実行ファイル名称]
13	OPERATION_MANUAL_FILENAME = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [操作マニュアルファイル名称]
14	DICON_FILETYPE = <i>file_type</i>	<i>file_type</i> [ライブラリ設定ファイル種別] xml: XML 形式
15	HYSSYSTEMDICON = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [カーネル部 (GUI 版) 用ライブラリ設定ファイル名称]
16	MCSYSTEMDICON = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [要素モデル用ライブラリ設定ファイル名称]
17	MCLIBRARY_CATEGORY_FILENAME = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [要素モデルライブラリ分類設定ファイル名称]
18	ICON_FILE_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [アイコンファイル格納パス]
19	FOLDER_CLOSE_ICON_FILE_NAME = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [フォルダーアイコンクローズファイル名称]
20	FOLDER_OPEN_ICON_FILE_NAME = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [フォルダーアイコンオープンファイル名称]
21	MODEL_MANUAL_FOLDER = <i>folder_name</i>	<i>folder_name</i> [モデル用マニュアル格納フォルダー]
22	MCMODEL_CUSTOM_INFO = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [カスタマイズ情報ファイル名称]
23	MCMODEL_HISTORY_FOLDER = <i>folder_name</i>	<i>folder_name</i> [履歴フォルダー]
24	MCMODEL_CURSOR_FOLDER = <i>folder_name</i>	<i>folder_name</i> [カーソルフォルダー]
25	MCMODEL_BG_IMAGE_FOLDER = <i>folder_name</i>	<i>folder_name</i> [モデル管理画面透かしイメージフォルダー]
26	MCMODEL_BG_IMAGE = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [モデル管理画面透かしイメージ (表示画像名) ファイ

		ル名称]
27	MAIN_MENU_IMAGE_FOLDER = <i>folder_name</i>	<i>folder_name</i> [メインフォームメニュー表示イメージフォルダー]
28	MCDBA_HOME_PATH= <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [D B格納ホームディレクトリ]
29	MCDBA_PROJECTDATA_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [プロジェクトデータ格納パス]
30	HSDBA_TMDATA_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [統一河川情報TMデータ格納パス]
31	HSDBA_RDDATA_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [統一河川情報RDデータ格納パス]
32	HSDBA_CALRESULTDATA_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [演算結果データ格納パス]
33	HSDBA_CALLOTINFO_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [演算ロット情報格納パス]
34	HSDBA_RIVERCROSSSECTIONDATA_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [河川横断面データ格納パス]
35	CALC_RESULT_PRESERVED_PERIOD = <i>numbser</i>	<i>numbser</i> [演算結果保存期間設定] ※保存期間：日指定
36	GIS_DEFINE_FILE_DIRECTORY = <i>dir_name</i>	<i>dir_name</i> [G I S 関連定義ファイル格納ディレクトリ]
37	GIS_SYMBOL_CODE_DEFINE_FILE = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [シンボルコード定義ファイル名称]
38	GIS_COLOR_NO_DEFINE_FILE = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [色番号定義ファイル名称]
39	SYMBOL_TABLE_FILE = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [シンボルテーブル定義ファイル名称]
40	MESH_RANGE= <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [メッシュ色定義ファイル名称]
41	GIS_MODEL_DATA_GENERATION_DIRECTORY = <i>dir_name</i>	<i>dir_name</i> [G I S からのモデル使用データの生成情報格納ディレクトリ]
42	HYMCO_MONITOR_DISPLAY = <i>mode</i>	<i>mode</i> [Common モニター要素表示ON/OFF設定] ON: 表示有り OFF: 表示無し
43	HYMCO_MAX_ELEMENT_NUMBER	<i>number</i> [最大要素モデル数]

	= <i>number</i>	※Ver1.0以降で有効
44	HYMCO_MAX_CELL_NUMBER_IN_TRANINFO = <i>number</i>	<i>number</i> [一つの伝送内の最大セル数]
45	HYMCO_DEBUGLOG_DISP_NUMBER = <i>number</i>	<i>number</i> [要素モデルデバッグログ最大表示データ数]
46	HYMCO_MODEL_DATA_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [ユーザーモデル使用データ関連格納パス]
47	SPLASH_IMAGE_FOLDER = <i>folder_name</i>	<i>folder_name</i> [スプラッシュ表示イメージフォルダー]
48	SPLASH_IMAGE = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [スプラッシュ表示イメージ(表示画像名)ファイル名称]
49	JPR_JPRIVERPATH_PROC = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [統一河川接続ツールプロセス名称] ※統一河川システム接続ツールインストール時有効
50	CUI_EXECUTE = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [CUI 実行体ファイル名称]
51	MODEL_DEVELOPMENT_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [モデル開発者用フォルダー]
52	DLL_FILE_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [実行形式ファイル格納フォルダー]
53	MODEL_MANUAL_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [モデル用マニュアル格納フォルダー]

<備考>

- ア 「#」で始まる行はコメントです。
- イ 各設定値において、「=」の前後はタブ区切りとして下さい。
- ウ 項番 7 は、出力レベルが高いほど、多種のログを出力します。通常運用時は必ず ONLINE に設定してください。
- エ 項番 11 の詳細は 2.2.4 にて示します。
- オ 項番 15 の詳細は 2.2.2 (1) 1) にて説明します。
- カ 項番 16 の詳細はモデル開発チュートリアル 3.4 にて説明します。
- キ 項番 17 の詳細は 2.2.2 (2) にて説明します。
- ク 項番 38 の詳細は 2.2.5 にて説明します。
- ケ 項番 43 は、モデル管理画面内の「演算ログ」タブ内に表示される最大ログ数です。図 2-1 にログ表示例を示します。

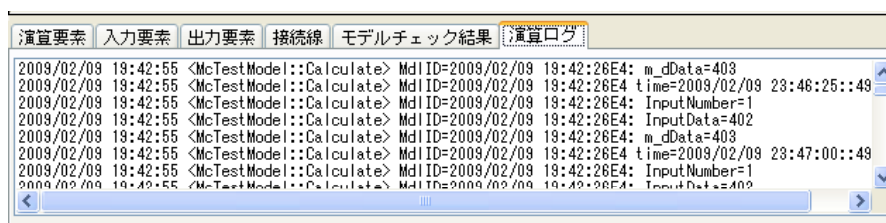


図 2-1 演算ログ画面表示例

< CommonMP.cfg 例 >

COMMONMP_URL = http://framework.nilim.go.jp/index.html

HELPPFILENAME = CommonMPHelp.chm

MD_TUTORIAL_FILENAME = MDTutorial.chm

MG_TUTORIAL_FILENAME = MGTutorial.chm

PDE_USERS_MANUAL_FILENAME = PDEUsersManual.chm

SYS_LOGFILENAME = CommonMPSystemLog

LOG_LEVEL = TRIAL_RUN

FILE_LOG_OUT = TRUE

HYMCO_DEBUG_LOG_FILENAME = ModelDebugLog

DEBUGOUT_MODEL_DEF_FILENAME = HymcoModelDebug.cfg

MENU_INI_FILENAME = Menu.xml

ADOBE_READER_PATH = AcroRd32.exe

OPERATION_MANUAL_FILENAME = OperationManual.chm

DICON_FILETYPE = xml

HYSSYSTEMDICON = CommonMP.dicon

MCSYSTEMDICON = HYMCO.dicon

MCLIBRARY_CATEGORY_FILENAME = LibraryCategory.xml

ICON_FILE_PATH= ¥ModelIcon¥

FOLDER_CLOSE_ICON_FILE_NAME = folder_close

FOLDER_OPEN_ICON_FILE_NAME = folder_open
 MODEL_MANUAL_FOLDER = ¥ModelManual
 MCMODEL_CUSTOM_INFO = ModelScreenCustomInfo.xml
 MCMODEL_HISTORY_FOLDER = ¥temp¥HistoryFile
 MCMODEL_CURSOR_FOLDER = ¥SystemData¥Cursor¥
 MCMODEL_BG_IMAGE_FOLDER = ¥SystemData¥Image¥
 MCMODEL_BG_IMAGE = BG_hydro_simulation.png
 MAIN_MENU_IMAGE_FOLDER = ¥SystemData¥MenuImage¥
 MCDBA_HOME_PATH = F:¥DBFolderr
 MCDBA_PROJECTDATA_PATH = ¥SystemData¥db¥project
 HSDBA_TMDATA_PATH = ¥SystemData¥db¥tmdata
 HSDBA_RDDATA_PATH = ¥SystemData¥db¥rddata
 HSDBA_CALRESULTDATA_PATH = ¥SystemData¥db¥calresultdata
 HSDBA_CALLOTINFO_PATH = ¥SystemData¥db¥calotinfo
 HSDBA_RIVERCROSSSECTIONDATA_PATH =
 ¥SystemData¥db¥rivercrosssectiondata
 CALC_RESULT_PRESERVED_PERIOD = 30
 GIS_DEFINE_FILE_DIRECTORY = ¥SystemData¥GISDefine¥
 GIS_SYMBOL_CODE_DEFINE_FILE = GISSymbolCodeDefine.xml
 GIS_COLOR_NO_DEFINE_FILE = GISColorCodeDefine.xml

SYMBOL_TABLE_FILE = SymbolTable.ini

MESH_RANGE = KmlConfigure.ini

GIS_MODEL_DATA_GENERATION_DIRECTORY =
¥ModelData¥GISDataGenerator¥

HYMCO_MONITOR_DISPLAY = ON

HYMCO_MAX_ELEMENT_NUMBER = 30000

HYMCO_MAX_CELL_NUMBER_IN_TRANINFO = 50000

HYMCO_DEBUGLOG_DISP_NUMBER = 2000

HYMCO_MODEL_DATA_PATH = ¥ModelData¥

SPLASH_IMAGE_FOLDER = ¥SystemData¥Image¥

SPLASH_IMAGE = hydro_simulation.png

JPR_JPRIVERPATH_PROC = ¥bin¥JPRiverProc.exe

CUI_EXECUTE = hymco.exe

MODEL_DEVELOPMENT_PATH = ¥Source¥HYMCO¥OptionImpl¥

DLL_FILE_PATH = ¥bin¥Release¥

MODEL_MANUAL_PATH = ¥ModelManual¥

(2) CUI 版

ファイル概要	CommonMP 基本設定 (CUI 版)
ファイル名	HymcoCUI.cfg
ファイルパス	¥CommonMP¥Execute¥conf¥
説明	CommonMP (CUI 版) で使用する環境設定ファイル群の指定、ログ出力設定等を行います。

表 2-3 記述形式と設定値

項番	記述形式	設定値
1	COMMONMP_URL = <i>url</i>	<i>url</i> [CommonMP オフィシャルホームページの URL]
2	HELPPFILENAME = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [ヘルプファイル名称]
3	CUI_WORK_DIRECTORY = <i>path</i>	<i>path</i> [作業用ディレクトリパス名称]
4	SYS_LOGFILENAME = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [ログファイル名称]
5	LOG_LEVEL = <i>level</i>	<i>level</i> [ログ出力レベル] ONLINE: 通常運用時 (デフォルト) TRIAL_RUN: 試験運用時 DEBUG: 要素モデルデバッグ時 SYSTEM_DEBUG: システムデバッグ時 ※出力レベルの低い順。
6	CONSOLE_LOG_OUT = <i>flg</i>	<i>flg</i> [ログコンソール出力有無] TRUE: 演算ログタブ内にログ出力する FALSE: 演算ログタブ内にログ出力しない
7	FILE_LOG_OUT = <i>flg</i>	<i>flg</i> [ログファイル出力有無] TRUE: ログをファイル出力する FALSE: ログをファイル出力しない
8	HYMCO_DEBUG_LOG_FILENAME = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [要素モデルデバッグ用ログファイル名称]
9	DEBUGOUT_MODEL_DEF_FILENAME	<i>file_name</i> [ログ出力モデル定義]

	= <i>file_name</i>	ファイル名称]
10	DICON_FILETYPE = <i>file_type</i>	<i>file_type</i> [ライブラリ設定ファイル種別] xml: XML 形式
11	HYSSYSTEMDICON = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [カーネル部 (CUI 版) 用ライブラリ設定ファイル名称]
12	MCSYSTEMDICON = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [要素モデル用ライブラリ設定ファイル名称]
13	MODEL_MANUAL_FOLDER = <i>folder_name</i>	<i>folder_name</i> [モデル用マニュアル格納フォルダー]
14	MCDBA_PROJECTDATA_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [プロジェクトデータ格納パス]
15	HSDBA_TMDATA_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [統一河川情報 TM データ格納パス]
16	HSDBA_RDDATA_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [統一河川情報 RD データ格納パス]
17	HSDBA_CALRESULTDATA_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [演算結果データ格納パス]
18	HSDBA_CALLOTINFO_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [演算ロット情報格納パス]
19	HSDBA_RIVERCROSSSECTIONDATA_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [河川横断面データ格納パス]
20	CALC_RESULT_PRESERVED_PERIOD = <i>numbser</i>	<i>numbser</i> [演算結果保存期間設定] ※保存期間：日指定
21	GIS_DEFINE_FILE_DIRECTORY = <i>dir_name</i>	<i>dir_name</i> [GIS 関連定義ファイル格納ディレクトリ]
22	GIS_SYMBOL_CODE_DEFINE_FILE = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [シンボルコード定義ファイル名称]
23	GIS_COLOR_NO_DEFINE_FILE = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [色番号定義ファイル名称]
24	SYMBOL_TABLE_FILE = <i>file_name</i>	<i>file_name</i> [シンボルテーブル定義ファイル名称]
25	HYMCO_MAX_ELEMENT_NUMBER = <i>number</i>	<i>number</i> [最大要素モデル数] ※Ver1.0 以降で有効
26	HYMCO_MAX_CELL_NUMBER_IN_TRANINFO = <i>number</i>	<i>number</i> [一つの伝送内の最大セル数]
27	HYMCO_MODEL_DATA_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [ユーザーモデル使用データ関連格納パス]

28	JPR_JPRIVERPATH_PROC = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [統一河川接続ツール プロセスパス]
29	COMMONMP_EXE_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [CommonMP 実行モ ジュール相対パス]
30	DLL_FILE_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [実行形式ファイル格 納フォルダー]
31	ICON_FILE_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [アイコン格納フォル ダパス]
32	MODEL_MANUAL_PATH = <i>path_name</i>	<i>path_name</i> [モデル用マニュアル 格納フォルダ]

<備考>

- ア 「#」で始まる行はコメントです。
- イ 各設定値において、「=」の前後はタブ区切りとしてください。
- ウ パス名称の最後に必ず「¥」を記述してください。絶対パス、相対パスでの指定が可能です。カレントディレクトリは CommonMP 実行体が存在するディレクトリです。例：CommonMP 実行体が c:¥CommonMP¥Execute¥bin¥に存在する場合、CUI_WORK_DIRECTORY = ..¥work¥は、c:¥CommonMP¥Execute¥work¥と解釈されます。
- エ 項番 5 は、出力レベルが高いほど、多種のログを出力します。通常運用時は必ず ONLINE に設定してください。
- オ 項番 11 の詳細は 2.2.2 (1) 1) にて示します。
- カ 項番 12 の詳細は 2.2.2 (2) にて示します。
- キ 項番 24 の詳細は 2.2.5 にて説明します。

<HymcoCUI.cfg 例>

COMMONMP_URL = http://framework.nilim.go.jp/index.html

HELPPFILENAME = CommonMPHelp.chm

CUI_WORK_DIRECTORY = ../temp

SYS_LOGFILENAME = CUICommonMPSystemLog

LOG_LEVEL = TRIAL_RUN

CONSOLE_LOG_OUT = TRUE

FILE_LOG_OUT = TRUE

HYMCO_DEBUG_LOG_FILENAME = ModelDebugLog

DEBUGOUT_MODEL_DEF_FILENAME = HymcoModelDebug.cfg

DICON_FILETYPE = xml

HYSSYSTEMDICON = HymcoCUI.dicon

MCSYSTEMDICON = HYMCO.dicon

MODEL_MANUAL HOLDER = ModelManual

MCDBA_PROJECTDATA_PATH = SystemData/db/project

MCDBA_TMDATA_PATH = SystemData/db/tmdata

MCDBA_RDDATA_PATH = SystemData/db/rddata

HSDBA_CALRESULTDATA_PATH = SystemData/db/calresultdata

HSDBA_CALLOTINFO_PATH = SystemData/db/callotinfo

HSDBA_RIVERCROSSSECTIONDATA_PATH =
¥SystemData¥db¥rivercrosssectiondata

CALC_RESULT_PRESERVED_PERIOD = 30

GIS_DEFINE_FILE_DIRECTORY = ¥SystemData¥GISDefine¥

GIS_SYMBOL_CODE_DEFINE_FILE = GISSymbolCodeDefine.xml

GIS_COLOR_NO_DEFINE_FILE = GISColorCodeDefine.xml

SYMBOL_TABLE_FILE = SymbolTable.ini

HYMCO_MAX_ELEMENT_NUMBER = 30000

HYMCO_MAX_CELL_NUMBER_IN_TRANINFO = 50000

HYMCO_MODEL_DATA_PATH = ¥ModelData¥

JPR_JPRIVERPATH_PROC = ¥bin¥JPRiverProc.exe

COMMONMP_EXE_PATH = ¥bin

DLL_FILE_PATH = ¥bin¥Release¥

ICON_FILE_PATH= ¥ModelIcon¥

MODEL_MANUAL_PATH = ¥ModelManual¥

2.2.2 ライブラリ設定

(1) カーネル部

1) GUI 版

ファイル概要	カーネル部ライブラリ設定 (GUI 版)
ファイル名	CommonMP.dicon (XML 形式)
ファイルパス	¥CommonMP¥Execute¥conf¥
説明	CommonMP (GUI 版) のカーネル部で使用するライブラリの指定を行います。

表 2-4 カーネル部ライブラリ設定ファイル (GUI 版) の内容

項番	項目	内容
1	ヘッダー	<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
		説明 XML ヘッダーの定型文。
2	タグ [コンポーネント]	<components>[属性情報]</componets>
		説明 各ライブラリの属性情報を記述するタグ。
		例 <pre><componets> <component kind = "" package = "" class = "" dll = ""> </componets></pre>
3	属性情報	<component kind = "" package = "" class = "" dll = ""/>
		説明 ライブラリの属性情報を記述する。

ライブラリの属性情報に設定が必要となる項目を表 2-5 に示します。

表 2-5 ライブラリの属性情報

項番	記述形式	設定値
1	kind = " <i>kind</i> "	<i>kind</i> [CommonMP カーネル部で使用するライブラリの種別] LibraryMng: ライブラリ管理 Simulator: 演算系構成単位 BusiProc: 業務処理部 Viewer: ビューア部 ViewerJob: ビューアジョブ Screen: 画面 GISEngine: GIS エンジン (Ver1.0 以降で有効)
2	package = " <i>package</i> "	<i>package</i> [使用するライブラリの名前空間]
3	class = " <i>factory_class</i> "	<i>factory_class</i> [使用するライブラリを生成するクラス名称]
4	dll = " <i>dll_name</i> "	<i>dll_name</i> [使用する DLL ファイル名称]

<備考>

ア 開発者以外のユーザは CommonMP.dicon ファイルの内容をインストール時から編集しないようお願いします。(編集した場合、動作は保証しません。)

< CommonMP.dicon 例 >

```
-----
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<components>
  <component kind = "LibraryMng"
package="CommonMP.HYMCO.CoreOptions.LibraryMng.FileBaseLibraryManager
" class="McFileLibraryManagerFactory" dll="HymcoFileLibraryManager.dll"/>
  <component kind = "Simulator"
package="CommonMP.HYMCO.CoreImpl.FigureUnity"
class="McFigureUnityFactory" dll="HymcoBase.dll"/>
  <component kind = "BusiProc"
package="CommonMP.HYMCO.CoreImpl.BusiProc"
class="McBusiProcedureFactory" dll="HymcoBase.dll"/>
  <component kind = "Viewer"
package="CommonMP.HYSSOP.OptionImpl.HSViewer.DotNetViewer"
class="HySDotNetViewerFactory" dll="HyssopDotNetViewer.dll"/>
  <component kind = "ViewerJob"
package="CommonMP.HYMCO.CoreOptions.MCViewer.DotNetViewer"
class="McDotNetViewerJobFactory" dll="HymcoDotNetViewer.dll"/>
  <component kind = "Screen"
package="CommonMP.HYSSOP.OptionImpl.HSViewer.DotNetViewer"
class="HySDotNetScreenFactory" dll="HyssopDotNetViewer.dll"/>
  <component kind = "Screen"
package="CommonMP.HYMCO.CoreOptions.MCViewer.DotNetViewer"
class="McDotNetScreenFactory" dll="HymcoDotNetViewer.dll"/>
  <component kind = "GISEngine"
package="CommonMP.HYSSOP.OptionImpl.HSGIS.HySDioVistaGIS"
class="HySXXXXGISFactory" dll="HySXXXXGIS.dll"/>
</components>
-----
```

2) CUI 版

ファイル概要	カーネル部ライブラリ設定 (CUI 版)
ファイル名	HymcoCUI.dicon (XML 形式)
ファイルパス	¥CommonMP¥Execute¥conf¥
説明	CommonMP (CUI 版) のカーネル部で使用するライブラリの指定を行います。

表 2-6 カーネル部ライブラリ設定ファイル (CUI 版) の内容

項番	項目	内容
1	ヘッダー	<pre><?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?></pre>
		説明 XML ヘッダーの定型文。
2	タグ [コンポーネント]	<pre><components>[属性情報]</componets></pre>
		説明 各ライブラリの属性情報を記述するタグ。
	例	<pre><componets> <component kind = "" package = "" class = "" dll = ""> </componets></pre>
3	属性情報	<pre><component kind = "" package = "" class = "" dll = ""/></pre>
		説明 ライブラリの属性情報を記述する。

ライブラリの属性情報に設定が必要となる項目を表 2-7 に示します。

表 2-7 ライブラリの属性情報

項番	記述形式	設定値
1	kind = " <i>kind</i> "	kind [CommonMP カーネル部で使用するライブラリの種別] LibraryMng: ライブラリ管理 GISEngine: GIS エンジン (Ver1.0 以降で有効)
2	package = " <i>package</i> "	package [使用するライブラリの名前空間]
3	class = " <i>factory_class</i> "	factory_class [使用するライブラリを生成するクラス名称]
4	dll = " <i>dll_name</i> "	dll_name [使用する DLL ファイル名称]

<備考>

- ア 開発者以外のユーザは HymcoCUI.dicon ファイルの内容をインストール時から編集しないようお願いします。(編集した場合、動作は保証しません。)

< HymcoCUI.dicon 例 >

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<components>
  <component kind = "LibraryMng"
package="CommonMP.HYMCO.CoreOptions.LibraryMng.FileBaseLibraryManager
" class="McFileLibraryManagerFactory" dll="HymcoFileLibraryManager.dll"/>
  <component kind = "GISEngine"
package="CommonMP.HYSSOP.OptionImpl.HSGIS.HySDioVistaGIS"
class="HySXXXXFactory" dll="HySXXXXGIS.dll"/>
</components>
```

(2) 要素モデルライブラリ分類設定

ファイル概要	要素モデルライブラリ分類設定
ファイル名	LibraryCategory.xml
ファイルパス	¥CommonMP¥Execute¥conf¥
説明	CommonMP で使用する要素モデルの分類を定義します。

表 2-8 要素モデルライブラリ分類設定ファイルの内容

項番	項目	内容
1	ヘッダー	<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
		説明 XML ヘッダーの定型文。
2	タグ [ライブラリ]	<Library> [属性情報] </Library>
		説明 要素モデルライブラリの区分、分類を定義するタグ。
		例 <pre><Library> <Division Name = "" ID = ""> <Category Name = "" ID = ""/> </Division> </Library></pre>
3	属性情報	<pre><Division Name = "" ID = ""> <Category Name = "" ID = ""/> </Division></pre>
		説明 要素モデルライブラリの各区分、分類の属性情報を定義する Division: 区分 Category: 分類

要素モデルライブラリの各区分、分類の属性情報に設定が必要となる項目を表 2-9 に示します。

表 2-9 要素モデルライブラリの各区分、分類の属性情報

項番	記述形式	設定値
1	Name = " <i>name</i> "	<i>name</i> [要素モデルライブラリ区分、分類名称]
2	ID = " <i>id</i> "	<i>id</i> [要素モデルライブラリの各区分、分類毎の ID]

<備考>

- ア CommonMP 管理者以外のユーザは LibraryCategory.xml ファイルの内容をインストール時から編集しないようお願いします。(編集した場合、動作は保証しません。)

<LibraryCategory.xml 例>

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>

<Library>
  <Division Name="演算要素" ID="Element">
    <Category Name="流出解析" ID="CAL_RUNOFF_ANALYSIS"/>
    <Category Name="河道水理解析"
ID="CAL_HYDRAULIC_ANALYSIS_OF_RIVER_CHANNEL"/>
    <Category Name="経済モデル" ID="CAL_ECONOMIC_MODEL"/>
    <Category Name="被害予測モデル"
ID="CAL_DAMAGE_PREDICTION_MODEL"/>
    <Category Name="物質循環モデル"
ID="CAL_MATERIAL_CIRCULATION_MODEL"/>
    <Category Name="その他" ID="CAL_OTHER"/>
    <Category Name="演算制御" ID="CALCONTROL_MODEL"/>
  </Division>
  <Division Name="入力方式" ID="Input">
    <Category Name="オフライン入力" ID="INPUT_OFFLINE"/>
    <Category Name="オンライン入力" ID="INPUT_ONLINE"/>
  </Division>
  <Division Name="出力方式" ID="Output">
    <Category Name="画面表示" ID="OUTPUT_SCREEN"/>
    <Category Name="ファイル出力" ID="OUTPUT_FILE"/>
    <Category Name="特定情報ファイル" ID="OUTPUT_SPECIFIC_FILE"/>
    <Category Name="オンライン出力" ID="OUTPUT_OFFLINE"/>
  </Division>
  <Division Name="伝送情報型" ID="TransInfomation">
    <Category Name="汎用形式" ID="TRAN_GENERAL_FORM"/>
    <Category Name="GIS" ID="TRAN_GIS"/>
    <Category Name="グラフ" ID="TRAN_GRAPH"/>
    <Category Name="特別形式" ID="TRAN_SPECIAL_FORM"/>
  </Division>
</Library>
```

要素モデルライブラリ設定ファイルとライブラリ管理画面の対応関係を図 2-2 に示します。

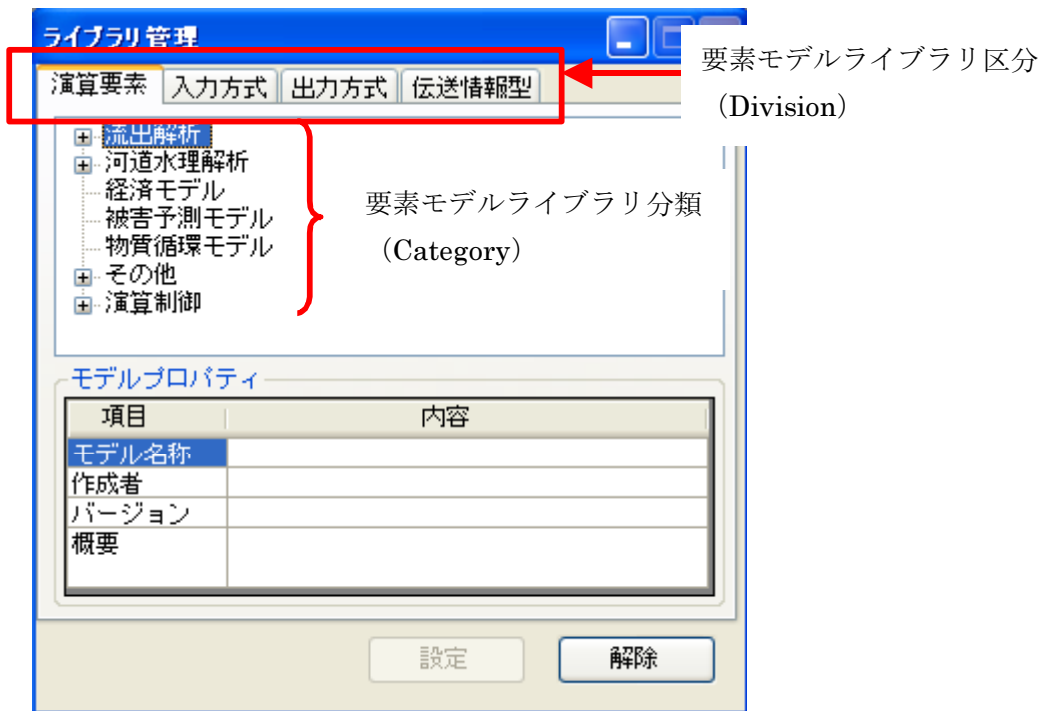


図 2-2 要素モデルライブラリ設定ファイルとライブラリ管理画面の対応関係

2.2.3 要素モデル用ログ出力クラス設定

ファイル概要	要素モデル用ログ出力クラス設定
ファイル名	HymcoModelDebug.cfg
ファイルパス	¥CommonMP¥Execute¥conf¥
説明	デバッグ時にログを出力させる要素モデルのクラスを指定します。

表 2-10 記述形式と設定値

項番	記述形式	設定値
1	<i>class</i>	<i>class</i> [ログ出力クラス]

<備考>

- ア 項番 1 は複数定義できます (1 クラス 1 行)。ここに記載したクラスからのログのみ出力されます。他のクラスからログ出力を行っても、ここに記載が無ければログは出力されません。

<HymcoModelDebug.cfg 例>

.....
McSampleBasin

McSampleKinematicWave
.....

2.2.4 メニュー設定

ファイル概要	メニュー設定
ファイル名	Menu.ini
ファイルパス	¥CommonMP¥Execute¥conf¥
説明	CommonMP のメニュー構成を設定します。

表 2-11 メニュー定義ファイルの内容

項番	項目	内容
1	ヘッダー	<?xml version="1.0" encoding="shift-jis" ?>
		説明 XML ヘッダーの定型文。
2	タグ [メニューリス ト]	<menulist>[メインメニュー]タグ[サブメニュー]タグ </menulist>
		説明 メニューリストを定義するタグ。
		例 <menulist> <mainmenu> </mainmenu> <submenu> </submenu> </menulist>
3	タグ [メインメニュ ー]	<mainmenu> [メニュー]タグ </mainmenu>
		説明 メインメニューを定義するタグ。
		例 <menulist> <mainmenu> <menuitem></menuitem> </mainmenu> </menulist>
4	タグ [サブメニュー]	<submenu> [メニュー]タグ </submenu>
		説明 サブメニューを定義するタグ。
		例 <menulist> <mainmenu> <submenu> <menuitem></menuitem> </submenu> </mainmenu></menulist>
5	タグ [メニュー]	<menuitem> [属性情報] </menuitem>
		説明 サブメニューを定義するタグ。
		例 <menulist> <mainmenu> <menuitem>[属性情報]</menuitem> </mainmenu> </menulist>

項番	項目	内容
6	属性情報	<pre> <menuitem> <text value=""/> <level value=""/> <callback flg= "" no=""/> <separator flg=""/> <busiprocno value=""/> <kind value=""/> <windowlist flg=""/> <image flg="" name=""/> <shortcut flg="" no=""/> <checkon flg=""/> </menuitem> </pre>
	説明	メニューの属性情報を定義する

メニューの属性情報に設定が必要となる項目を表 2-12 に示します。

表 2-12 メニュー設定の属性情報

項番	記述形式	設定値
1	text value = " <i>name</i> "	<i>name</i> [メニュー名称]
2	level value = " <i>level</i> "	<i>level</i> [メニューの階層レベル]
3	callback flg = " <i>flag</i> " no= " <i>number</i> "	<i>flag</i> [メニュー呼び出しの有無(<i>true</i> :有効, <i>false</i> :無効)]
		<i>number</i> [メニュー番号]
4	separator flg = " <i>flag</i> "	<i>flag</i> [セパレータ(分割線)の有無(<i>true</i> :有効, <i>false</i> :無効)]
5	busiprocno value = " <i>number</i> "	<i>number</i> [業務番号]
6	kind value = " <i>name</i> "	<i>name</i> [種別識別子]
7	windowlist flg = " <i>flag</i> "	<i>flag</i> [ウィンドウ一覧の有無(<i>true</i> :有効, <i>false</i> :無効)]
8	image flg = " <i>flg</i> " name= " <i>name</i> "	<i>flag</i> [アイコンの有無(<i>true</i> :有効, <i>false</i> :無効)]
		<i>name</i> [アイコン名称]
9	shortcut flg = " <i>flg</i> "	<i>flag</i> [ショートカットの有無(<i>true</i> :有効, <i>false</i> :無効)]
10	checkon flg = " <i>flg</i> "	<i>flag</i> [チェックの有無(<i>true</i> :ON, <i>false</i> :OFF)]

<備考>

- ア CommonMP 管理者以外のユーザは Menu.ini ファイルの内容をインストール時から編集しないようお願いします。(編集した場合、動作は保証しません。)

<Menu.ini 例>

```
-----
<?xml version="1.0" encoding="shift-jis" ?>
<menulist>
  <mainmenu>
    <menuitem>
      <text value="ファイル(&F)"/>
      <level value="1"/>
      <callback flg="false" no="1"/>
      <separator flg="false"/>
      <busiprocno value="1"/>
      <kind value=""/>
      <windowslist flg="false"/>
      <image flg="false" name=""/>
      <shortcut flg="false" no=""/>
      <checkon flg="false"/>
    </menuitem>
    <submenu>
      <menuitem>
        <text value="新規作成(&N)..."/>
        <level value="2"/>
        <callback flg="true" no="65792"/>
        <separator flg="false"/>
        <busiprocno value="1"/>
        <kind value="HYMCO"/>
        <windowslist flg="false"/>
        <image flg="true" name="NewMenu.Image"/>
        <shortcut flg="true" no="78"/>
        <checkon flg="false"/>
      </menuitem>
    </submenu>
  </mainmenu>
</menulist>
-----
```

メニュー設定ファイルとメニューの対応関係を図 2-3 に示します。

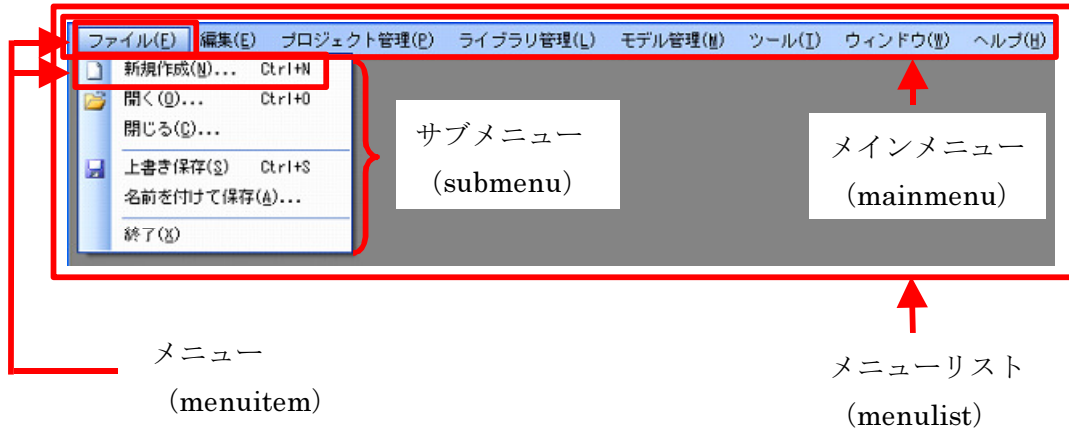


図 2-3 メニュー設定ファイルとメニューの対応関係

2.2.5 シンボル定義

ファイル概要	シンボル定義
ファイル名	SymbolTable.ini
ファイルパス	¥CommonMP¥Execute¥conf¥
説明	GoogleEarth 対応 GIS に表示するシンボルデータの定義を行います。

表 2-13 記述形式と設定値

項番	記述形式	設定値
1	<i>Symbol_name</i> = <i>file_name</i>	<i>Symbol_name</i> [シンボルの読出しパラメータを定義] <i>file_name</i> [シンボルファイル名称]

<備考>

ア 各設定値において、「=」の前後はタブ区切りとして下さい。

2.2.6 ネットワーク接続設定

ファイル概要	ネットワーク接続設定
ファイル名	Network.xml
ファイルパス	¥CommonMP¥Execute¥conf¥
説明	ネットワーク接続の設定を行います。

表 2-14 ネットワーク接続設定ファイルの内容

項番	項目	内容
1	ヘッダー	<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
		説明 XML ヘッダーの定型文。
2	タグ [ネットワーク]	<network>[プロキシ]タグ</network>
		説明 ネットワーク接続情報を定義するタグ。
		例 <network> <proxy uri = "" userName = "xxx" password = "yyy" /> </network>
3	タグ [プロキシ]	<proxy [属性情報] />
		説明 プロキシ情報を定義するタグ。本タグが存在するとプロキシを使用して外部ネットワークにアクセスする。
		例 <proxy uri = "" userName = "xxx" password = "yyy" />
4	属性情報	<proxy uri = "" userName = "xxx" password = "yyy" />
		説明 プロキシを使用する場合の設定値を記述する。

プロキシの属性情報の項目を表 2-15 に示します。

表 2-15 プロキシの属性情報

項番	記述形式	設定値
1	uri = " <i>uri</i> "	uri [プロキシのアドレス] プロキシのアドレスを指定する。ポート番号はコロンに続けて記述する。本属性が設定されていない場合は、システムデフォルトのプロキシが使用される。 例) uri = "http://example.com:8080"
2	userName = " <i>username</i> "	username [ユーザ名] プロキシの認証に使用するユーザ名を記述する。
3	password = " <i>password</i> "	password [ユーザパスワード] プロキシの認証に使用するパスワード記述する。

2.2.7 データ手入力汎用画面設定

ファイル概要	データ手入力汎用画面設定
ファイル名	McMdlGenInfSettingFile.xml
ファイルパス	¥CommonMP¥Execute¥conf¥
説明	モデルデータ生成制御画面で表示するデータ手入力汎用画面の入力項目の設定を行います。

表 2-16 データ手入力汎用画面設定ファイルの内容

項番	項目	内容
1	ヘッダー	<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
		説明 XML ヘッダーの定型文。
2	タグ [ネットワーク]	<DataList>[属性情報]</DataList>
		説明 データ手入力汎用画面情報を定義するタグ。
		例 <pre><DataList> <Data Name = ""> </Data> </DataList></pre>
3	属性情報	<pre><Data Name = ""> <Item Name="" Type="" Kind="" Num="" UniqueKey=""/> <Item Name="" Type="" Kind="" Num=""> <Combo Name="" Id=""/> </Item> <Item Name="" Type="" Kind="" Num=""> <SubItem Name="" Type="" Kind="" Num=""/> </Item> </Data></pre>
		説明 データ手入力汎用画面の入力項目を定義する。

データ手入力汎用画面の属性情報の項目を表 2-17 に示します。

表 2-17 データ手入力汎用画面の属性情報

項番	記述形式	設定値
1	Data Name = " <i>name</i> "	<i>name</i> [画面名称] データ手入力汎用画面の名称を記述する。
2	Item Name = " <i>name</i> "	<i>name</i> [データ項目名称]

		<p>入力するデータ項目名を記述する。</p> <p>※名称はスクリーンファクトリクラスで設定する名称と合わせる。</p>
3	Combo Name = “ <i>name</i> ”	<p>name [コンボ内データ名称]</p> <p>コンボボックスで選択する項目を記述する。</p> <p>※Item kind で”COMBO_TYPE”を指定した場合のみ有効。</p>
4	SubItem Name = “ <i>name</i> ”	<p>name [データ項目名称]</p> <p>詳細画面で入力するデータ項目名を記述する。</p> <p>※ Item kind で”BUTTON_TYPE”を指定した場合のみ有効。</p> <p>※ SubItem で指定できる Type は、” TEXT_TYPE”のみ</p>
5	Type = “ <i>type</i> ”	<p>type [入力ツール種別]</p> <p>“TEXT_TYPE” : テキストボックス</p> <p>“COMBO_TYPE” : コンボボックス</p> <p>“BUTTON_TYPE” : ボタン</p> <p>データ入力のツール種別を記述する。</p>
6	Kind = “ <i>kind</i> ”	<p>kind [データ形式]</p> <p>“T” : 数値型 “F” : 浮動小数点数型 “A” : テキスト</p> <p>入力するデータ形式を記述する。</p>
7	Num = “ <i>number</i> ”	<p>number [入力桁数]</p> <p>入力桁数を記述する。</p> <p>※データ形式を”F”と指定した場合は、合計桁数.小数点桁数 (例) ”10.3”) で記述する。</p>
8	UniqueKey = “ <i>number</i> ”	<p>number [ユニークキー(指定は“1”のみ)]</p> <p>ユニークキーを記述する。</p> <p>※画面内で必ず1つ設定する。</p>
9	Id = “ <i>number</i> ”	<p>number [番号]</p> <p>コンボ内データ名称に対応する番号を記述する。</p> <p>番号はファイルの入出力時に使用する。</p>
10	ReadOnly = “ <i>number</i> ”	<p>number [読み込みフラグ(指定は“1”のみ)]</p> <p>データを読み込みのみ可とする場合記述する。</p>

<備考>

- ア 画面内の Item で必ず1つ UniqueKey="1"を1つ設定して下さい。
- イ 可変長データ項目を指定する場合には、以下を設定して下さい。
 - ・ Item で Type="BUTTON_TYPE を指定した場合、1つ前の Item に可変データ数設定項目を定義して下さい。

- ・ 可変データ数設定項目には ReadOnly="1"を設定して下さい。
 - ・ 可変長データ項目 (SubItem) 内の Type は全て"TEXT_TYPE"を定義して下さい。
- ウ UniqueKey を設定した項目の入力データはユニークとなるようにして下さい。

< McMdlGenInfSettingFile.xml 例 >

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<DataList>
  <Data Name="流量配分データ">
    <Item Name="本支川区分" Type="COMBO_TYPE" Kind="I" Num="1">
      <Combo Name="本川" Id="0"/>
      <Combo Name="支川" Id="1"/>
    </Item>
    <Item Name="河川名" Type="TEXT_TYPE" Kind="A" Num="19" UniqueKey="1"/>
    <Item Name="距離始点(Km)" Type="TEXT_TYPE" Kind="F" Num="10.3"/>
    <Item Name="距離終点(Km)" Type="TEXT_TYPE" Kind="F" Num="10.3"/>
    <Item Name="流量(m³/s)" Type="TEXT_TYPE" Kind="F" Num="10.3"/>
    <Item Name="水位(m)" Type="TEXT_TYPE" Kind="F" Num="10.3"/>
  </Data>
  <Data Name="支川合流条件データ">
    <Item Name="河川名" Type="TEXT_TYPE" Kind="A" Num="19" UniqueKey="1"/>
    <Item Name="合流角度 θ 1" Type="TEXT_TYPE" Kind="F" Num="10.3"/>
    <Item Name="合流角度 θ 2" Type="TEXT_TYPE" Kind="F" Num="10.3"/>
    <Item Name="植生" Type="COMBO_TYPE" Kind="I" Num="1">
      <Combo Name="対象" Id="0"/>
      <Combo Name="非対象" Id="1"/>
    </Item>
    <Item Name="区間数" Type="TEXT_TYPE" Kind="I" Num="10" ReadOnly="1"/>
    <Item Name="区間情報" Type="BUTTON_TYPE" Kind="" Num="">
      <SubItem Name="区間開始(km)" Type="TEXT_TYPE" Kind="F" Num="10.3"/>
      <SubItem Name="区間終了(km)" Type="TEXT_TYPE" Kind="F" Num="10.3"/>
      <SubItem Name="区間流量(m³/s)" Type="TEXT_TYPE" Kind="F" Num="10.3"/>
      <SubItem Name="出発水位(m)" Type="TEXT_TYPE" Kind="F" Num="10.3"/>
    </Item>
  </Data>
</DataList>

```

スクリーンファクトリクラスで設定する名称と合わせる

コンボボックスを表示する場合の設定

ユニークキーを1つ設定する

Type="BUTTON_TYPE" の前に ReadOnly="1"の区間数を設定する

可変長データ項目は全て "TEXT_TYPE"を設定する

可変長入力画面を表示する場合の設定

固定長フォーマット定義例

可変長フォーマット定義例